

GAME GM-100
ΓΕΝΙΚΑ ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ.

1. ΕΠΙΛΟΓΗ ΧΡΟΝΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ (1—2,5 Λεπτά)
2. ΕΠΙΛΟΓΗ ΑΡΙΘΜΟΥ ΝΟΜΙΣΜΑΤΩΝ (1 ή 2)
3. ΤΡΙΑ ΜΠΟΥΤΟΝ ΓΙΑ ΗΧΟΥΣ ΚΑΤΑ ΤΗΝ ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ.
4. ΤΡΕΙΣ ΕΞΟΔΟΙ ΓΙΑ ΦΩΤΑ ΟΤΑΝ ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΕΙΝΑΙ ΣΕ ΑΝΑΜΟΝΗ.
ΤΑ ΦΩΤΑ ΑΝΑΒΟΣΒΗΝΟΥΝ ΤΥΧΑΙΑ.
ΑΝΑΒΟΣΒΗΝΟΥΝ ΚΑΙ ΚΑΤΑ ΤΗΝ ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ.
5. ΕΞΟΔΟΣ ΓΙΑ ΦΩΤΑ ΠΟΥ ΑΝΑΒΟΣΒΗΝΟΥΝ **ΜΟΝΟ** ΚΑΤΑ ΤΗΝ ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ.
6. ΕΞΟΔΟΣ ΓΙΑ ΗΧΕΙΟ ΜΕ ΕΝΙΣΧΥΤΗ ΜΕ ΡΥΘΜΙΖΟΜΕΝΗ ΕΝΤΑΣΗ 7-10W.
7. ΕΞΟΔΟΣ ΓΙΑ ΤΟ ΜΟΤΕΡ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ ΜΕΣΩ ΡΕΛΕ.
8. ΕΞΟΔΟΣ ΓΙΑ ΕΛΙΚΟΠΤΕΡΟ.
9. ΜΕΤΡΗΤΗΣ ΝΟΜΙΣΜΑΤΩΝ ΜΕ ΕΥΑΝΑΓΝΩΣΤΑ DISPLAY 4 ΨΗΦΙΩΝ.
10. Ο ΜΕΤΡΗΤΗΣ ΜΠΟΡΕΙ ΝΑ ΜΗΔΕΝΙΣΤΗ ΑΠΟ ΤΟΝ ΧΡΗΣΤΗ.
11. ΤΡΙΑ ΗΧΟΓΡΑΦΗΜΕΝΑ ΜΥΝΗΜΑΤΑ ΓΙΑ ΤΗΝ ΕΝΗΜΕΡΩΣΗ ΤΟΥ ΠΑΙΧΤΗ.
12. ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΤΡΑΓΟΥΔΙΩΝ 4-8 ΛΕΠΤΑ. ΤΟ ΤΡΑΓΟΥΔΙ ΣΥΝΕΧΙΖΕΤΑΙ ΣΤΟ ΕΠΟΜΕΝΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ.

ΤΕΧΝΙΚΑ ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ.

1. ΕΞΟΔΟΙ ΓΙΑ ΤΑ ΦΩΤΑ. 12VAC /4-5A.
2. ΕΞΟΔΟΣ ΜΟΤΕΡ. 220-240 VAC.
3. ΕΞΟΔΟΣ ΕΝΙΣΧΥΤΗ. 7-10W / 4 Ω
4. ΕΙΣΟΔΟΣ ΝΟΜΙΣΜΑΤΩΝ. ΣΥΜΒΑΤΗ ΜΕ ΤΟΥΣ ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΟΥΣ ΚΕΡΜΑΤΟΔΕΚΤΕΣ.
5. ΧΡΟΝΟΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ. 1—2,5 ΛΕΠΤΑ.